



## تغییرات در قوانین دآوری مسابقات کاراته

### لازم الاجرا از اول ژانویه ۲۰۱۲ (دهم دی ماه ۱۳۹۰)

تهیه و تنظیم: خاویر اسکالانته (دبیر کمیته داوران فدراسیون جهانی کاراته)

ترجمه: سعید آریین (تنزاده)

مهرماه ۱۳۹۰

با تشکر از استاد احد تنزاده که بلافاصله پس از اجلاس مالزی این دستورالعمل را در اختیارمان قرار دادند.

## ۱) هدف از تغییر قوانین

- نمایش چهره‌ای قوی از کاراته.
- رفتار و اعمال قوی‌تر از جانب ورزشکاران (اجرای کاراته‌ای قوی).
- به حداقل رساندن پیروزی شرکت‌کنندگان توسط خطاهای انجام شده.
- درک بیشتر مسابقات توسط تماشاگران.

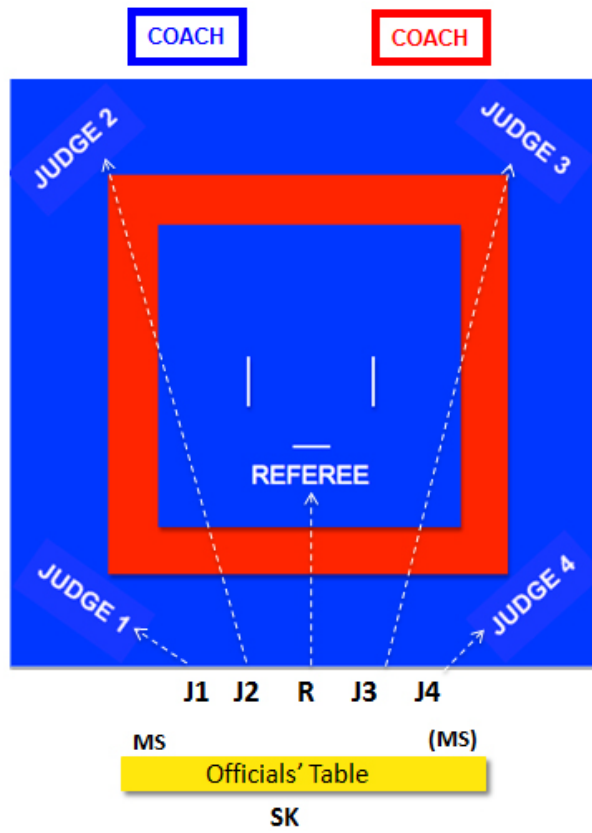
## ۲) چه مواردی تغییر یافته‌اند

- پنل جدید داوری و نحوه‌ی صحیح اعلام امتیاز توسط داوران.
- لباس و کمربند شرکت‌کنندگان.
- اعلان امتیاز، خطا و جرائم بوسیله پرچم توسط قضاات.
- حذف مسابقه‌ی **سای شی‌آی** و تعریف جدید جوگای.
- اخطارها و جرائم.
- حذف برخی جرائم که منجر به امتیاز می‌شدند.
- تغییر برخی از اخطارها برای خطای انجام شده در دسته ۲.
- اضافه شدن اخطاری جدید در مجموعه خطاهای دسته ۲.
- نام‌های جدید امتیازات.

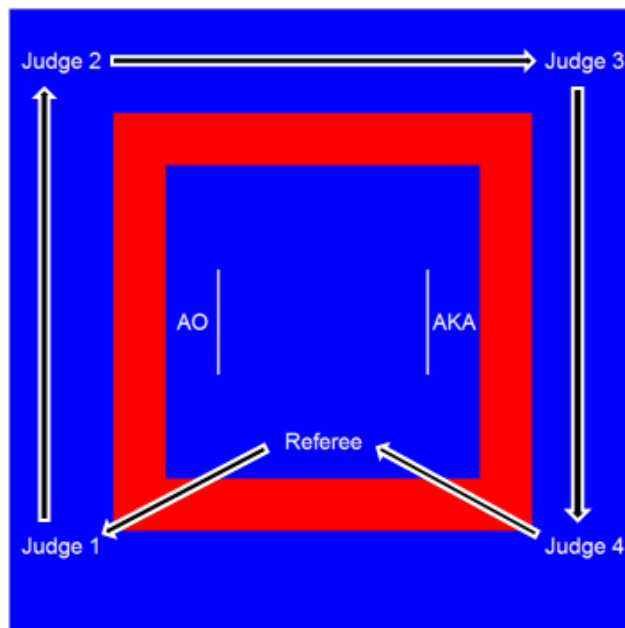
## ۳) داوران و قضاات

- مسابقات بصورت سیستم چهار قاضی (۱ داور + ۴ قاضی) انجام خواهد شد.
- استقرار قضاات در چهار گوشه و در حاشیه ایمن تاتامی (یک متر دور از محوطه مسابقه) خواهد بود.
- تغییر نام حکم (کانزا) به **ناظر مسابقه**.
- تغییر نام کنترل‌کننده محوطه مسابقه (در ایران سر داور) به **مدیر تاتامی**.
- ناظر مسابقه در صف داوران جای نخواهد گرفت (در ابتدای مسابقات که داوران برای ادای احترام در یک صف قرار می‌گیرند).

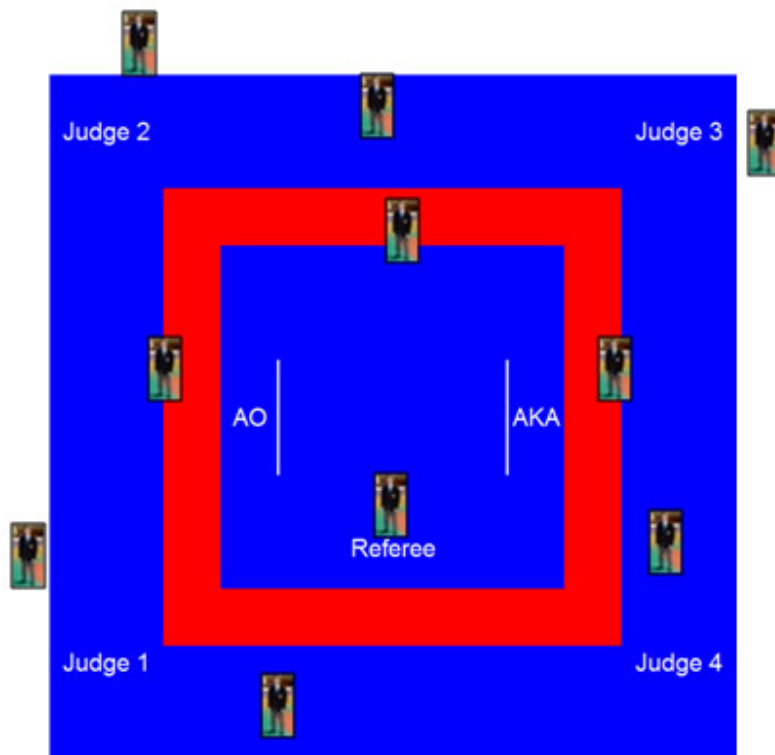
- نحوه قرارگیری داور و قضات و نیز مربیان به شرح تصویر زیر خواهد بود؛



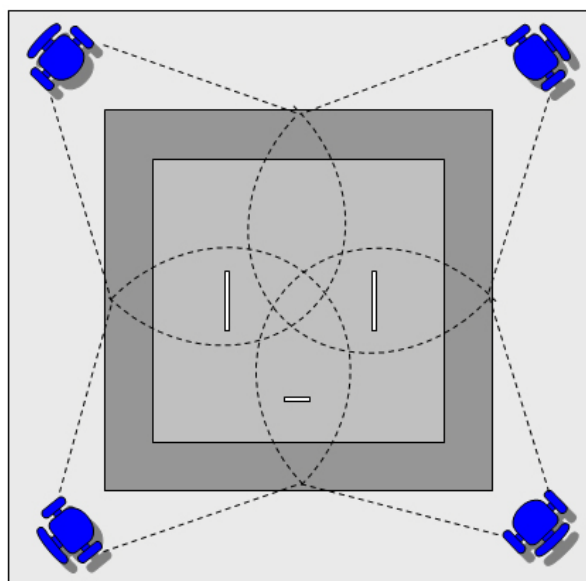
- در رقابت‌های کمیته تیمی، پنل داوران می‌بایست به ترتیب تصویر زیر جای خود را با یکدیگر تعویض نمایند. این تعویض شامل ناظر مسابقه (کانزا) نخواهد بود.



- داور مسابقه (شوشین) می تواند در تمامی قسمت های تاتامی و حتی منطقه ایمنی حضور داشته باشد ولی قرارگیری وی نباید طوری باشد که مانع دید قضاات شود.



چرا مسابقات می بایست با چهار قاضی برگزار شود؟ (تصویر زیر کاملاً گویای این مطلب خواهد بود)



#### ۴) لباس و کمر بند شرکت کنندگان

- شرکت کنندگان می‌بایست از لباس کاراته سفید رنگ و ساده استفاده نمایند. داشتن نوار و یا لباس قلابدوزی شده (که معمولاً نام به صورت ژاپنی در گوشه‌ی پایین پیراهن نوشته می‌شود) مجاز نمی‌باشد، تنها مورد قابل قبول برند لباس می‌باشد.



- کلیه شرکت کنندگان (در همهٔ گروه‌های سنی) می‌بایست از محافظ بدن استفاده نمایند و همچنین خانم‌ها نیز علاوه بر محافظ بدن می‌بایست از محافظ سینه نیز استفاده نمایند.



- کمر بندهای مورد استفاده (قرمز و آبی) می‌بایست بدون هیچگونه نوشته‌ای باشد، تنها مورد قابل قبول برند کمر بند می‌باشد.

## ۵) اخطارها و جرائم

- چوکوکو، کی کوکو، هانسو کوچویی فقط اخطار بوده و به حریف مقابل هیچ امتیازی تعلق نخواهد گرفت.
- هانسو کو و شی کاکو جریمه محسوب می شوند.
- مجدداً تأکید می شود که در هر کدام از خطاهای دسته جات یک و دو (چوکوکو، کی کوکو، هانسو کوچویی)، فرد خاطی جریمه نخواهد شد و به حریف مقابل نیز امتیازی داده نخواهد شد.
- فقط در رقابت های کومیته تیمی است که در صورت باخت بخاطر جریمه (هانسو کو یا شی کاکو) امتیازات فرد خاطی صفر و امتیازات حریف مقابل ۸ امتیاز محسوب خواهد شد.
- در مسابقات تیمی به شرکت کننده ای که در اثر جریمه حریف مقابل (هانسو کو، شی کاکو) به پیروزی رسیده است ۸ امتیاز تعلق می گیرد.
- برای اعلام اخطار و یا امتیاز از سوی داور حداقل به ۲ پرچم از سوی قضات احتیاج می باشد.
- در هنگامیکه رأی قضات دو بدو با یکدیگر متفاوت می باشد، داور می تواند به هر کدام که مایل باشد رأی خود را اعلام نمایند. بطور مثال؛ آکا ضربه چودان گری اجرا می نماید و دو قاضی درخواست امتیاز می نمایند ولی دو قاضی دیگر درخواست چوکوکو، در اینصورت داور می تواند یا به آکا امتیاز و یا اخطار دهد.



- داور می‌تواند در مورد زیر درخواست تجدید نظر در رأی نماید؛

▪ جراحات در نتیجه موبوبی

بطور مثال: ضربه‌ای از سوی آکا نواخته می‌شود که منجر به جراحت آئو شده است. اکثریت (یا تمامی) قضات درخواست اخطار یا جریمه را نموده‌اند، داور عقیده به موبوبی آئو دارد، در این هنگام درخواست تجدید نظر در رأی از سوی قضات را می‌نماید. (این تنها موردی است که داور می‌تواند درخواست تجدید نظر از قضات را بنماید).

- قضات می‌توانند در صورت مشاهده امتیاز و یا خطا پیش از اعلام یامه از سوی داور نظر خود را (با پرچم) اعلام نمایند.

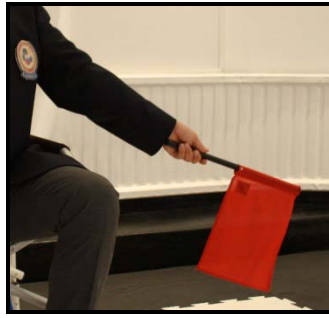


- داور می‌بایست مسابقه را در زمانیکه حداقل دو قاضی پرچم‌های خود به علامت امتیاز، اخطار و یا خطای شرکت‌کننده‌ای بالا برده‌اند، متوقف نمایند.

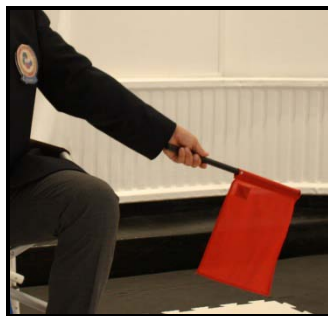


- داور می‌تواند در صورت مشاهده امتیاز و یا خطا قبل از اعلان قضات توسط پرچم مسابقه را متوقف نماید **ولی** همیشه می‌بایست قبل از اعلام رأی خود منتظر اعلان نظر قضات بوده و سپس اعلام رأی (حداقل دو پرچم) نماید.

- در زمانیکه هر دو شرکت‌کننده برای اجرای ضربات خود دو امتیاز برابر گرفته‌اند (دو پرچم برای آکا و دو پرچم برای آئو) داور می‌بایست هر دو امتیاز را برای آنان اعلام نماید.

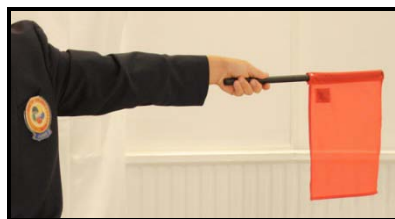


- اگر دو قاضی برای شرکت کننده‌ای دو امتیاز متفاوت را اعلان نمایند، داور می‌بایست امتیاز کمتر را در نظر گرفته و اعلام نماید.



- مورد فوق برای خطاها و جرایم نیز صادق است.
- اگر شرکت کننده‌ای قبل از اعلام یامه از سوی داور با تکنیک‌های ترکیبی دست و پا امتیازی کسب نماید، بالاترین امتیاز برای وی در نظر گرفته خواهد شد. بطور مثال: آکا چودان زوکی امتیاز داری را اجرا و بلافاصله با جودان گری امتیاز دیگری را کسب می‌کند. صرف نظر از اینکه چودان زوکی اولین تکنیک وی بوده، داور می‌بایست بالاترین امتیاز که مربوط به جودان گری است را در نظر گرفته و آن را اعلام نماید.

- در مواقعی که رأی قضات با یکدیگر متفاوت می‌باشد رأی اکثریت آنها اعلام خواهد شد. بطور مثال؛ یک قاضی بدون رأی (مه نای)، قاضی دیگر یک امتیاز و دو قاضی دیگر دو امتیاز برای آئو اعلان نموده‌اند، داور می‌بایست دو امتیاز برای آئو اعلام نماید.



- سایشی‌ای از کلیه رقابت‌ها حذف می‌گردد. در صورتیکه در پایان مسابقه‌ای امتیازی تبادل نگردید و یا با امتیاز مساوی به پایان رسید نتیجه مسابقه با **هانتی** مشخص خواهد شد.



- در رقابت‌های تیمی اگر پس از مسابقه اضافه در صورتیکه در پایان وقت قانونی امتیازی تبادل نگردید و یا با امتیاز مساوی به پایان رسید نتیجه مسابقه با **هانتی** مشخص خواهد شد.

- زمانیکه قضاات امتیاز یا خطایی را مشاهده نمودند پرچم‌های خود را نشان داده و تا زمانیکه داور رأی را اعلام می‌نماید پرچم‌ها بالا نگه داشته می‌شوند (تا اعلام رأی پرچم‌ها پایین نروانند آمد).

## تعریفی جدید از جوگای



- خروج از محوطه مسابقه نباید بواسطه تلاش حریف مقابل باشد.

- حداقل اخطار برای تمارض (بزرگ جلوه دادن جراحت وارده) هانسوکوچویی خواهد بود.



- حداقل اخطار برای فرار، وقت‌کشی و بستن مبارزه در زمان آتو شیبی‌اراکو، هانسوکوچویی (از دسته ۲) خواهد بود.

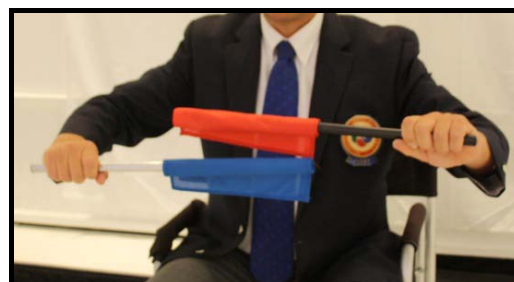


- علامتی جدید در دسته ۲ خطاها: فعال نبودن

داوران دستان مشت شده‌ی خود را روبروی سینه بطور دورانی به حرکت در می‌آورند.



قضات پرچم‌های خود را همانند شکل زیر به چرخش در می‌آورند.



• نمایش خطا از نوع دسته ۱ بوسیله پرچم قضات



ابتدا حرکتی دایره‌ای داشته و سپس پرچم‌ها روی یکدیگر  
ضربدر خواهند شد.



پرچم قرمز روبروی شرکت‌کننده آکا بوده و سپس پرچم  
آبی بروی آن قرار خواهد گرفت.



پرچم آبی روبروی شرکت‌کننده آتو بوده و سپس پرچم  
قرمز بروی آن قرار خواهد گرفت.

• معاینه و معالجه جراحات



در قانون کلی قید گردیده که در مواقعی که  
شرکت‌کنندگان آسیب می‌بینند میبایست توسط پزشک  
در خارج از تاتامی معالجه شوند.



پزشکان می‌توانند معاینه مختصر خود را در تاتامی  
داشته باشند.

• نام های جدید برای امتیازات



یوکو (۱ امتیاز)



وازاری (۲ امتیاز)



ایبون (۳ امتیاز)

شرایط برنده شدن در یک مسابقه

